

NEW MOZZART S.R.L.

Sediul social: Timișoara, Calea Dorobanților, Nr 20, CAMERELE 2,4,6,7,8 și 9, Ap 1, Județul Timiș
J35/2994/2015, C.U.I.: 35302940

REGULAMENT DE JOC PENTRU PARIURI IN COTA FIXA LA DISTANȚĂ

PRECIZĂRI PREALABILE

Organizatorul jocurilor de noroc de tipul pariurilor in cota fixa la distanta este **NEW MOZZART S.R.L.**, societate comerciala romana înregistrată la Registrul Comerțului sub nr. J35/2994/2015, avand CUI 35302940, cu sediul social în Timișoara, Calea Dorobanților, Nr 20, CAMERELE 2,4,6,7,8 și 9, Ap 1, Județul Timiș, (denumită în continuare: "**Bookmaker**").

Regulamentul de functionare a pariurilor in cota fixa la distanta intră în vigoare începând cu data aprobarii de catre Oficiul National pentru Jocuri de Noroc și vor governa toate pariurile acceptate de către Bookmaker pe platforma de joc proprie, respectiv pe site-ul www.mozzartbet.ro.

Regulamentul de Joc este adus la cunostinta publica prin afișare, pe site-ul propriu.

Clienții trebuie să citească și să înțeleagă prevederile de mai jos. Participarea la jocurile de noroc de tipul pariurilor in cota fixa la distanta, organizate de Bookmaker presupune acceptarea neconditionata de către client a Regulamentului de joc, a Termenilor si conditiilor si a oricaror alte norme, stabilite de Bookmaker si aduse la cunostinta Participantilor.

A. Reguli generale pentru efectuarea pariului

(1) Prezentul Regulament se completeaza cu Termenii si conditiile, cu dispozitiile legale si instructiunile Organizatorului si reprezintă baza pentru încheierea unui contract privind participarea la joc („**Contract**”).

(2) **Pariul** in cota fixa la distanta (online) este jocul de noroc care se desfasoara prin intermediul mijloacelor de comunicare la distanta, în care Clientul indică rezultatele evenimentelor propuse de Bookmaker (denumite în continuare „**Evenimente**”), carora acesta le acorda conform criteriilor proprii o anumita valoare numerica (denumita COTA), Clientul hotarând în mod independent numărul și tipul Evenimentelor pe care pariază și suma de care depinde valoarea eventualului câștig (denumită în continuare „**Miză**”). Pariurile vor fi primite in sistem non-stop, pe site-ul Bookmakerului numai de la clientii care detin un cont de joc, inregistrat conform Termenilor si conditiilor aplicabile.

(3) Contractul va fi încheiat între **Bookmaker** si **Client** pe baza acceptării de către acesta din urmă de bună voie a ofertelor, întocmite în conformitate cu prezentul Regulament, prin efectuarea plății biletului de pariare (denumit în continuare „**Biletul**”).

(4) **Clientul** este persoana fizică majoră, care nu cunoaste rezultatul evenimentelor pe care pariază, care are capacitate deplina de a dispune asupra mijloacelor banesti folosite pentru incheierea Contractului, care are un cont de joc inregistrat pe platforma Organizatorului si care este de acord cu prevederile prezentului Regulament. În conformitate cu legislația în materia jocurilor de noroc, persoanele sub 18 ani și salariații sau colaboratorii Bookmakerului nu au dreptul să se înregistreze pe platforma online a acestuia și/ sau să participe la jocurile de noroc organizate de companie. Orice pariuri efectuate/ acceptate cu încălcarea paragrafului 1 din prezentul capitol sunt considerate nule și au drept consecință neplata eventualelor câștiguri aferente unor astfel de pariuri.

(5) Regulamentul este obligatoriu pentru toate părțile care stabilesc relații în scopul desfășurării unui pariu. Toate pariurile primite de către Bookmaker vor fi valabile doar dacă sunt efectuate cu respectarea prezentului Regulament.

(6) Orice neînțelegeri cu privire la interpretarea dispozițiilor prezentului Regulament nu conferă Clientilor care invocă aceste neînțelegeri drepturi care nu sunt prevăzute în Regulament (ex.: dreptul la restituirea Mizii întrucât Clientul pretinde că, din eroare, a crezut că pariul are un alt obiect; dreptul la câștig întrucât în opinia Clientului, dar contrar Regulamentului, un pariu este câștigător etc.). De asemenea, Bookmakerul nu răspunde pentru confuziile și neînțelegerile cauzate de necunoașterea de către Clienti a regulilor oficiale specifice unui Eveniment pe care aceștia au pariat.

(7) Bookmakerul propune pariuri pentru evenimente din următoarele sporturi: fotbal, tenis, hochei, baschet, handbal, volei, rugby, box, alte sporturi de contact, atletism, ciclism, golf, schi, baseball, fotbal american, curse de automobile și motociclete, curse de cai, snooker și pariuri pentru alte evenimente care se produc fara implicarea organizatorului.

Pariurile propuse de bookmaker sunt pariuri sportive (pe evenimente din cadrul competițiilor sportive) si pariuri pe evenimente generate de un sistem informatic independent.

Pariurile acceptate de Bookmaker sunt SOLO, COMBINAT și SISTEM (simplu sau cu fixe).

Bookmakerul își rezervă dreptul de a refuza sau de a limita la un moment dat parierea pe un anume eveniment sau numai pe anumite rezultate ale acestuia, în acest caz în listă apărând mențiunea 'BLOCAT'.

(8) **Pariul solo** reprezintă pariul efectuat de către Client prin selectarea și înscrierea pe bilet a unui singur eveniment sportiv. Condiția de câștig pentru acest tip de pariu este indicarea pronosticului corect asupra rezultatului. Suma câștigată se determină prin înmulțirea **COTEI** cu **MIZA**.

Acest pariu va fi acceptat numai în cazul în care evenimentul în cauză nu are restricții de pariere (de ex: o partidă din campionatul național de fotbal al Croației nu poate fi acceptată decât împreună, pe același bilet, cu alte 3 (trei) evenimente, oricare ar fi acestea, chiar și din același campionat).

Restricțiile de pariere vor fi afișate pe site și vor fi instituite de către Bookmaker având drept criteriu exclusiv gradul de risc al evenimentelor din anumite competiții.

(9) **Pariul combinat** implică selectarea mai multor evenimente și înscrierea lor pe același bilet. În acest caz, cota finală se determină prin înmulțirea cotelor individuale ale fiecărui eveniment.

Condiția de câștig a acestui tip de pariu este indicarea corectă a rezultatului pentru fiecare eveniment în parte, suma câștigată fiind determinată prin înmulțirea cotei finale (produsul cotelor evenimentelor) cu miza jucată.

Bookmakerul își rezervă dreptul de a restricționa selectarea pe același bilet a numărului de evenimente dintr-un anumit campionat sau competiție. Aceste restricții vor fi aduse la cunoștința jucătorilor prin afișare pe site-ul Organizatorului.

(10) **Pariul sistem** implică selectarea din ofertă a mai multor evenimente (min. 2, max. 50) pentru care clientul alege numărul minim de rezultate care trebuie indicate corect pentru ca biletul să fie decalarat castigator. Numărul de variante se determină matematic după formula combinațiilor de 'n' luate câte 'k'. Tabelele care reprezintă numărul de variante pentru fiecare tip de combinație va fi afișat pe site-ul propriu al Organizatorului.

Pariul sistem simplu presupune indicarea corectă rezultatelor pentru numărul minim de evenimente ales, în acest caz câștigul maxim calculându-se printr-un algoritm matematic luând în calcul miza jucată și un coeficient al cotelor evenimentelor pentru care s-au oferit rezultatele exacte. Cu cât rezultatele exacte sunt mai multe față de minimul ales, cu atât suma câștigată este mai mare.

Pariul sistem cu fixe presupune selectarea pe lângă evenimentele din combinații (pentru care se respectă condiția de minim) a unui număr de evenimente (între 1 și 48) pentru care este obligatorie indicarea pronosticului exact. Acest pariu este o combinație între pariul combinat și pariul sistem simplu, câștigul maxim fiind funcție de miza jucată, de produsul cotelor evenimentelor selectate în sistem și a cotei calculate conform alineatului precedent pentru evenimentele din combinații.

(11) Evenimentele propuse pentru pariere de către bookmaker sunt cuprinse în oferta zilnică (denumită în continuare **LISTA**), afișată pe site-ul propriu.

(12) **LISTA** cuprinde următoarele date: ziua și ora de start a evenimentului, codul evenimentului, competitorii (ca regulă generală, echipa gazdă este înscrisă în partea stângă, chiar dacă evenimentul are loc pe un teren neutru), cotele stabilite pentru posibilele rezultate ale evenimentului, orice alte date de interes (condiții/restricții de pariere / disputarea evenimentului pe un teren neutru etc).

Prin **COTĂ** se înțelege o valoare numerică pe care Bookmakerul o acordă unui pronostic al evenimentului sportiv.

(13) Cotele evenimentelor fixate de bookmaker nu sunt negociabile. Ele pot fluctua în timp, până la data și ora de începere a evenimentului, însă cota acceptată de client și înscrisă pe bilet rămâne valabilă indiferent de modificările ulterioare, în condițiile prezentului Regulament.

Cota poate fi fixată separat pentru fiecare eveniment, ca parte dintr-o combinație sau pentru o combinație totală, respectiv pentru toate evenimentele care compun combinația în cauză.

În cazul în care cotele sunt fixate pentru fiecare eveniment în parte, cota combinației este obținută prin înmulțirea cotelor tuturor evenimentelor în parte.

(14) Informațiile din listă privind ora de start a evenimentelor au doar rol orientativ.

(15) Clientul selectează din listă evenimentele, indică rezultatele pe care înțelege să parieze, stabilește suma de bani pe care dorește să o joace (**MIZA**) și tipul de pariu.

B. Biletul de pariere

(16) Biletul cuprinde în mod obligatoriu următoarele date: denumirea, codul unic de înregistrare și sigla organizatorului, data și ora emiterii, codul evenimentului și al tipului de pariu, competitorii (se admit prescurtări), pronosticul ales de client, cotele din acel moment al fiecărui pronostic, cota finală (cu excepția pariurilor sistem, caz în care se va tipări mențiunea COMBINAȚII), suma plătită de client, miza, câștigul maxim posibil.

În cazul în care câștigul maxim pe bilet nu este diminuat de client, sistemul va transmite către contul de joc biletul cu menționarea câștigului maxim admis, indiferent de valoarea care ar rezulta din înmulțirea cotelor cu miza pusă în joc.

(17) Biletele de pariere electronice vor fi arhivate de Bookmaker în arhiva acestuia; din rațiuni de securitate, acestea vor putea fi stocate și într-o arhivă secundară.

(18) Clienții au obligația de a verifica datele selectate și înscrise pe bilet, și să transmită confirmarea electronică a conținutului acestuia, biletul neputând fi anulat.

(19) Un bilet poate conține maxim 50 evenimente.

C. Mize minime și Câștiguri maxime. **Modalitatea de acordare a câștigurilor**

(20) Miza minimă pusă în joc este de 1 leu, iar valoarea maximă ce poate fi obținută în temeiul unui bilet de pariere este de 210.000 Lei. Bookmakerul poate stabili sau modifica valorile minime ale mizelor puse în joc și valorile maxime ale câștigurilor obținute de un participant din participarea la jocul de noroc (câștig maxim aferent unui bilet de pariere sau unor serii de bilete identice). Informațiile privind valorile minime ale mizelor, respectiv valorile maxime ale câștigurilor, vor fi afișate pe site-ul organizatorului cu cel puțin 24 de ore înainte de intrarea lor în vigoare.

(21) Pentru fiecare pariu acceptat, Bookmakerul poate percepe suplimentar taxe între 0 și 5% din miză – cheltuieli generale.

(22) Numărul de bilete ce pot fi solicitate de către un jucător este nelimitat. Bookmakerul își rezervă dreptul de a nu accepta sau de a anula un al doilea bilet identic.

(23) Câștigul va fi calculat pe baza cotelor valide în momentul acceptării biletului, cu excepțiile prevăzute în prezetul Regulament.

(24) De regulă, în cazul validării câștigurilor, acestea se achită după expirarea unei perioade de maxim 30 de minute de la încheierea ultimului eveniment înscris pe bilet, prin transferul sumelor aferente câștigului în contul de joc al Clientului. În mod excepțional, plata poate fi făcută în maximum 3 zile calendaristice de la data stabilită în alineatul anterior.

(25) Bookmakerul stabilește rezultatul oficial al unui eveniment pe baza rapoartelor statistice publicate oficial de către organizatorul evenimentului în cauză (federatii și asociații naționale sau internaționale, ligi, cupe etc).

În cazul în care rezultatele evenimentelor ce formează obiectul pariului (ex: număr de cornere, echipa care va avea lovitura de început a meciului sau alte asemenea) nu sunt prezentate pe site-ul oficial al organizatorului evenimentului, acestea vor fi preluate de organizator de pe site-urile de specialitate.

(26) Câștigurile se transferă în contul de joc al Clientului, care are dreptul de a dispune retragerea acestora utilizând aceeași metodă ca cea folosită pentru transferul fondurilor proprii către contul de joc (dacă sumele au fost depuse în numerar în agențiile de pariere ale Bookmakerului, clientul va putea solicita ca plata câștigurilor să se efectueze în numerar, în agentii).

(27) Bookmakerul are dreptul de a suspenda plata câștigurilor în cazul în care există suspiciuni de fraudă sau orice alte nereguli în legătură cu contul de joc sau cu biletele de pariere sau dacă evenimentele pe care s-a pariat se află în cercetarea organismelor abilitate române sau străine.

(28) Conform dispozițiilor Legii nr. 571/2003 modificată și republicată, privind Codul fiscal, art. 76 și art. 77, câștigurile din jocuri de noroc (implicit pariuri în cota fixă la distanță) se impozitează după cum urmează:

- pentru sumele cuprinse între 1 și 15.000 Euro (echivalent în Lei) – 1% din valoarea câștigului;

- pentru castiguri intre 15.001 – 100.000 Euro (echivalent in Lei)– 16% din valoarea castigului;
- pentru castigurile care depasesc 100.000 Euro - 25% din valoarea castigului.

Participantii au obligatia de a declara, la finalul fiecarui an fiscal, veniturile realizate din participarea la jocurile de noroc la distanta si de a achita impozitul aferent.

(29) Câștigurile maxime specificate în prezentul Regulament sunt aplicabile oricărui Client sau grupuri de clienți care acționează împreună, utilizând aceleași combinații de selecții sau asemănătoare, chiar dacă sunt efectuate pe mai multe serii de pariuri, în mai multe zile sau utilizând conturi diferite. În cazul în care Organizatorul descoperă serii de bilete identice sau similare deținute de un client sau de un grup de clienți, valoarea însumată totală a câștigurilor de pe acestea va fi limitată la valoarea unui câștig maxim.

D. Mecanismul de pariere

(30) Simbolurile pronosticurilor au, în general, următoarea semnificație:

- **1** pentru victoria echipei înscrise în partea stângă a ofertei (gazda evenimentului);
- **X** pentru egalitate (în cazul sporturilor unde este cazul);
- **2** pentru victoria echipei înscrise în partea dreaptă a ofertei.
- **1x** pentru victoria echipei înscrise în partea stângă a ofertei (gazda evenimentului) sau egalitate ;
- **12** victoria echipei înscrise în partea stângă a ofertei (gazda evenimentului) sau victoria echipei înscrise în partea dreaptă a ofertei ;
- **x2** pentru egalitate sau victoria echipei înscrise în partea dreaptă a ofertei;

Simbolurile duble (1x, 12 si x2) vor fi numite în continuare „sansă dublă”.

(31) În cadrul sporturilor cu motor, atletism, pariuri hipice, schi, pronosticurile sunt simbolizate prin litere, având, de regulă următoarea semnificație:

- V pentru câștigătorul cursei;
- L pentru clasarea pe un anumit loc, de exemplu pe podium;
- P pentru clasarea pe locurile cu puncte, de exemplu locurile 1-8 în cazul formulei 1.

(32) **Pariul la HANDICAP** este pariul pentru un anumit eveniment în care echipei cu mai puține șanse teoretice i se acordă un handicap (un ”scor”) pe care echipa favorită trebuie să-l depășească pentru a fi declarată câștigătoare. Ca alternativă, un client care pariază pe echipa căreia i s-a acordat handicap, poate să câștige dacă participantul pe care pariază pierde meciul, dar acoperă handicapul. Handicapul este o mențiune (însemnare, indicație) acordată de către organizator unuia din participantii la evenimentul sportiv în cauză, fiind înscrisă în dreptul acestuia în oferta de pariere.

(33) Pariuri pentru fotbal: rezultat final (1, X, 2), șansă dublă (sd), prima repriză (pr, l, 1), a doua repriză (rs, ll, 2), total goluri final meci (tg), total goluri prima repriză (tg pr), total goluri a doua repriză (tg rs), pauză/final (45/90, p/f), handicap gol întreg (h), handicap jumătate de gol (asiatic) (ch), handicap dublu (dh), primul înscris (pgm), echipa înscrisă (gd), echipa nu înscrisă (ndg), ambele echipe înscrisă (gg), numai o echipă înscrisă (tm dg), scor exact (se, sc), par/impar număr de goluri (pi), lovitura de început (li), total cornere (tc), penalty în meci (pen), cartonașe galbene (cg), cartonașe roșii (cr), jucătorul înscris (nu se include autogolul) (nume + dg), jucătorul înscris primul gol al meciului (nu se include autogolul) (nume + pgm), echipa care face prima schimbare (psch), echipa care bate primul aut (aut), minutul primului gol (mpg), total suturi (tsut), suturi pe spațiul portii (ssp), total faulturi (tf), posesia mingii (posm), total offside-uri (to, toff) și altele.

Exclusiv în cazul pariurilor pe meciurile de fotbal, Bookmakerul oferă posibilitatea de **pariere pe rezultatele unei etape dintr-un eveniment care se desfășoară esalonat** (spre exemplu, fara ca enumerarea sa fie limitativa, campionat national/european/mondial, calificari pentru campionat european sau mondial, cupa, etc.).

Evenimentul pe Bookmakerul îl poate include în oferta de pariere constă în indicarea numărului total de goluri marcate în cadrul unei etape a evenimentului sportiv, prin raportare la valoarea indicată de Bookmaker în oferta de pariere.

În cazul în care rezultatul indicat de Client este ca în cadrul unei etape vor fi marcate mai puține goluri decât cele indicate în oferta de pariere, pe biletul de pariere va fi înscris simbolul 1, iar dacă

rezultatul indicat de Client este ca numarul de goluri marcate va fi mai mare decat numarul indicat de Bookmaker, va fi inscris simbolul 2.

Pariurile pe aceste evenimente pot fi jucate solo numai daca pe acelasi bilet sunt incluse evenimente din cel putin 3 (trei) campionate.

Pe acelasi bilet de pariere, evenimentele din categoria descrisa anterior (pariuri pe o etapa a unui eveniment fotbalistic) pot fi combinate cu pariuri avand ca obiect orice alte evenimente, cu exceptia celor din categoria « *Total goluri* ».

Biletul inregistrat cu nerespectarea acestei dispozitii va fi considerat nul, evenimentelor fiindu-le acordate cota 1.00.

In cazul in care unul dintre meciurile programate intr-o etapa a evenimentului fotbalistic nu se desfasoara, oricare ar fi cauza amanarii sau anularii acestuia, se va considera ca rezultatul acestuia consta in marcare a 2 (doua) goluri.

In cazul in care, in cursul unei etape a evenimentului nu se desfasoara mai mult de doua meciuri, pariul va fi considerat nul, evenimentului fiindu-i acordat cota 1.

(34) **Pariul pentru fotbal SANSĂ** (sns) este un tip de pariu special de două pariuri combinate (de ex. rezultat final si prima repriză), unde trebuie indicat corect unul dintre cele două pariuri.

(35) **Pariul pentru fotbal COMBINAZII** (cmb) este un tip de pariu special de două pariuri combinate (d.ex. rezultat final si total goluri), unde trebuie indicate corect cumulativ ambele pariuri.

(36) **Pariul pentru fotbal VICTORIE DUBLĂ** (vd) este un tip de pariu special unde echipa indicată trebuie să câştige atât prima repriza cât si repriza a doua.

(37) **Pariul pentru fotbal VICTORIE CU HANDICAP DUBLU** (vhd) este un tip de pariu unde echipa indicată trebuie să câştige la două goluri diferentă.

(38) **Pariul pentru fotbal VICTORIE SIGURĂ** (vs) este un tip de pariu unde echipa indicată trebuie să câştige la zero (fără ca echipa adversă să marcheze).

(39) **Pariuri pentru tenis:** câştigător meci (rf), câştigător meci (rf fără h), primul set (ps), total game-uri primul set (tg ps), total game-uri in setul al doilea (tg IIs), număr exact de seturi (nes) si altele.

(40) **Pariuri pentru hochei pe gheață:** rezultat final (rf), șansă dublă (sd), prima treime (ptr), a doua treime (dtr), a treia treime (ttr), total goluri (tg), prima treime/final (ptr/rf) si altele.

(41) **Pariuri pentru baschet:** rezultat final (rf), rezultat final fără handicap (rf fără h), șansă dublă (sd), prima repriza (rezultatul după primele două sferturi) (pr), total puncte (tp), total puncte prima repriză (total puncte marcate în primul si al doilea sfert) (tp pr), total puncte repriza a doua (total puncte marcate în sferturile trei si patru) (tp rs), si altele.

(42) **Pariuri pentru handbal:** rezultat final (rf), rezultat final fără handicap (rf fără h), șansă dublă (sd), prima repriza (pr), total goluri (tg), total goluri prima repriză (tg pr), total goluri repriza a doua (tg rs), si altele.

(43) **Pariuri pentru rugby si fotbal american:** rezultat final (rf), rezultat final fără handicap (rf fără h), prima repriza cu handicap (pr), prima repriză fără handicap (pr fără h), total puncte (tp puncte prima repriză (tp pr), total puncte repriza a doua (tp rs), si altele

(44) **Pariuri pentru volei:** rezultat final (rf), rezultat final fără handicap (rf fără h), primul set (ps), setul al doilea (IIs) total puncte în primul set (tp ps), total puncte în meci (tp), număr exact de seturi (nes), puncte cu handicap (hp) si altele.

(45) **Pariuri pentru polo pe apa:** rezultat final (rf), rezultat final fără handicap (rf fără h), prima repriza (pr), prima repriză fără handicap (pr fără h), total puncte (tp), total puncte prima repriză (tp pr), total puncte repriza a doua (tp rs), si altele si altele.

(46) **Pariuri pentru baseball:** rezultat final (rf), total puncte (tp) si altele.

(47) **Pariuri pentru sporturile cu motor, schi, hipism, atletism:** pole position, câştigător, clasare în primii trei, clasare în puncte, duel între sportivi si altele.

(48) **Pariul ANTEPOST** este pariul care vizează câştigătorul sau locul ocupat de un sportiv/echipă în cadrul unui turneu sportiv de orice fel (d.ex: câştigător Roland Garros, câştigător Premier League, R. Federer în finală la Wimbledon etc).

Pariurile antepost sunt acceptate până la debutul primei partide din cadrul turneului respectiv, pot fi înscrise pe bilet în sistem și/sau combinații cu alte evenimente din listă, dar plata câştigurilor se face numai după încheierea turneului, chiar dacă din desfășurarea acestuia pronosticul este corect (d.ex.: matematic, cu trei etape înainte de final, Arsenal este campioană).

(49) Pariul WINNER este un pariu special în care se pariază pe victoria unuia dintre competitori (se adresează numai sporturilor de echipă). În cazul în care evenimentul se încheie la egalitate, pariul primește cota 1,00.

(50) Pariul PRONOSTIC ÎN PAUZĂ este un pariu special în care, pentru unele evenimente, în pauza partidei, bookmakerul stabilește noi cote pentru partea de meci ce urmează a se desfășura, neavând elemente comune cu pariul „repriza a doua”, fiind o variantă redusă a pariului „live”.

(51) Zilnic, bookmakerul poate propune clienților tipuri de pariuri speciale. Aceste evenimente sunt selectate din listă, primesc un nou simbol și li se acordă cote speciale (**CRAZY ODDS**).

Pariurile pe aceste meciuri pot fi jucate solo sau în sistem și/sau combinații cu orice alt eveniment din listă, cu excepția evenimentului din care derivă.

(52) PARIURILE LIVE (lb) sunt un tip de pariuri în cota fixă în care Clientul indică rezultatele evenimentelor propuse de Bookmaker pe parcursul desfășurării lor. Evenimentele sunt selectate din lista și sunt anunțate publicului ca fiind evenimente pe care se poate *paria live*.

Pariurile live sunt pariuri cu reguli speciale, ce fac excepție de la regulile generale.

Cota valabilă este cea care se află tipărită pe biletul de pariere jucat, cu excepțiile prevăzute de prezentul Regulament.

(53) Pentru **Pariurile LIVE**, în caz de întrerupere a unui eveniment sportiv, oricând în timpul meciului, toate pariurile pe evenimentul în curs al cărui epilog a fost realizat, sunt considerate valabile. Dacă evenimentul sportiv este întrerupt, iar continuarea acestuia survine în termen de 12 ore de la ora de începerea inițială a evenimentului, toate pariurile înregistrate în timpul desfășurării evenimentului și/sau înainte de întrerupere și al cărui final nu este cunoscut încă, sunt considerate valabile și pentru evenimentul continuat. Dacă un eveniment sportiv este întrerupt, iar continuarea acestuia nu survine în termen de 12 ore de la ora de începerea inițială a evenimentului, toate pariurile LIVE jucate în timpul desfășurării evenimentului și care nu au fost deja finalizate, nu sunt considerate valabile, acestea primind cota 1,00.

54) MEGA COTA

Pentru evenimente speciale, identificate distinct în cuprinsul Ofertei de pariere sau pe lista separată, Bookmakerul acordă cote speciale, dacă pe același bilet de pariere sunt selectate un eveniment din lista denumită *Mega Cota* și cel puțin 5 (cinci) evenimente din oferta uzuală a Bookmakerului.

Evenimentele incluse în oferta *Mega Cota* nu pot fi cumulate între ele, jucătorul având în exclusivitate posibilitatea de a cumula aceste evenimente cu evenimentele din lista uzuală, și nu pot forma sigure obiectul unui pariu.

Evenimentele cuprinse în oferta *Mega Cota* nu pot fi cumulate cu evenimente ale caror rezultate sunt generate aleatoriu de sistemul informatic independent, incluzând, dar fără a se limita la pariuri pe numere, pariuri pe câini, virtual soccer.

Alegerea evenimentelor incluse în oferta, precum și frecvența afișării ofertei *Mega Cota* sunt prerogative ale Bookmakerului, fiind stabilite de acesta pe baza criteriilor proprii.

55) Bookmakerul își rezervă dreptul de a propune și alte tipuri de pariuri referitoare la disciplinele sportive specificate mai sus, prin includerea lor în listă și afișarea pe platforma proprie.

(56) PARIURILE PE NUMERE sunt :

i) pariurile efectuate pe evenimente constând în **extrageri de numere efectuate la loterii** sau

ii) pariurile efectuate pe evenimente pe evenimente constând în extrageri de numere efectuate în **cadru jocurilor de Keno** de către societăți autorizate în acest sens din următoarele state, fără ca enumerarea să fie limitativă : Austria, Belgia, Finlanda, Franța, Hong Kong, Irlanda, Italia, Letonia, Ungaria, Germania, Statul Pensilvania, Polonia, Slovacia, Spania, Elveția.

Pariurile pe numere nu sunt posibile pe evenimente constând în extrageri de numere efectuate de către Loteria Națională a României.

În funcție de decizia bookmakerului, oferta de evenimente pentru pariurile pe numere poate fi extinsă sau restrânsă.

Extragerea de numere efectuate în cadrul jocurilor de Keno utilizează sisteme de extragere similare celor întâlnite în cadrul extragerilor efectuate de către loterii. Organizatorii jocurilor de Keno stabilesc numărul total de numere din care se va efectua extragerea. Din totalul numerelor vor fi extrase 20 (douăzeci) de numere.

Pariurile pe numere extrase la loterii sau la jocurile de keno nu presupun participarea nemijlocită a jucătorilor la loteriile sau la jocurile keno din oferta propusă de bookmaker.

Parierea pe numere este posibilă numai pe numere naturale sau pe un șir al extragerii de numere naturale. Numerele complexe nu pot constitui subiect al parierii.

Pentru fiecare extragere, Bookmakerul stabilește valorile pentru fiecare combinație în parte.

Pe un singur bilet pot fi jucate maxim 15 numere.

Câștigul maxim posibil pe un singur bilet sau pe o serie de bilete identice este de 35.000 RON, chiar dacă suma obținută prin înmulțirea cotelor cu miza ar fi mai mare.

i) Pariurile pe numerele extrase la loterii internaționale

Orele extragerilor sunt cele anunțate de organizatorii loteriilor. Perioada de timp dintre extrageri este cea reglementată de legile statului organizatorului și poate varia între câteva minute până la câteva zile.

Fiecare extragere inclusă în oferta Bookmakerului are atribuit un număr de ordine al runde, o dată și o oră a extragerii.

Pariurile pe numere sunt acceptate până la ora afișată în oferta Bookmakerului.

În cazul în care, din eroare, a fost acceptat un pariu pe o extragere desfășurată anterior sau în curs de desfășurare, acesta este considerat nul, evenimentului acordându-i-se cota 1.

Dacă într-o zi au loc două extrageri ale aceleiași loterii, se va considera ca evenimentul pe care s-a pariat este extragerea principală sau cea desfășurată mai întâi, în cazul în care nu se poate determina care dintre extrageri are caracter principal.

Dacă o extragere (sau mai multe) nu a fost efectuată la ora inițial programată din orice motiv, pariurile pe numere efectuate vor fi considerate valide pentru următoarea extragere (sau extrageri) a aceleiași loterii, excepție făcând situația în care, la solicitarea Clientului, Bookmakerul a anulat pariurile înainte de extragere.

Miza minimă pentru un bilet individual este de 1 RON, inclusiv pentru pariurile sistem.

Rezultatele extragerilor efectuate la loterii sau la jocurile keno vor fi validate de bookmaker, pe baza datelor înscrise în site-urile oficiale ale organizatorilor extragerilor. În cazul în care există neconcordanțe între informațiile furnizate de Bookmaker pe site-ul propriu sau în alte documente cu caracter informativ (lista rezultatelor sau documente similare, afișate) și informațiile publicate pe site-urile organizatorilor ori deținute de Organizator în sistemul informatic central, rezultatele extragerilor se validează pe baza acestora din urmă.

Este considerată câștigătoare numai combinația de numere care nu cuprinde nici un număr indicat gresit.

Evenimentele de pariere pe numere nu pot fi combinate pe același bilet de pariere cu alte evenimente din oferta de pariere a Bookmakerului.

Evenimentele de pariere pe numere decurgând din desfășurarea unei loterii pot fi înregistrate pe același bilet, fiind interzisă combinarea a două sau mai multe evenimente din cadrul a două sau mai multe loterii pe același bilet. Biletele înregistrate cu nerespectarea acestei interdicții vor fi considerate nule, acordându-li-se cota 1.00

Pariurile pe numere vor fi considerate câștigătoare doar în situația în care conțin integral combinația de numere câștigătoare.

De exemplu, dacă o combinație câștigătoare are opt numere, biletul câștigător nu poate conține mai puține numere (șapte, șase, cinci, patru etc).

Pentru toate situațiile care nu sunt prevăzute în mod special în acest articol și se referă la pariurile pe numere se aplică regulile corespunzătoare generale expuse în prezentul Regulament.

ii) Pariuri pe numere extrase in cadrul jocului Keno Grecia

Urmatoarele evenimente vor fi incluse in oferta de pariere a Bookmakerului, valabile numai pentru extragerile de numere in cadrul jocurilor *keno* organizate de OPAP Group Grecia :

- **Suma numerelor extrase** – participantii vor indica daca valoarea insumata a celor 20 de numere extrase este mai mare sau mai mica decat valoarea prestabilita de Bookmaker;
- **Suma celor mai mici 3 numere extrase** – participantii vor indica daca valoarea insumata a celor mai mici 3 numere extrase este mai mica, respectiv mai mare decat valoarea prestabilita de Bookmaker;
- **Suma celor mai mari 3 numere extrase** – participantii vor indica daca valoarea insumata a celor mai mari 3 numere extrase este mai mica sau mai mare decat valoarea prestabilita de Bookmaker;
- **Suma celor mai mici 5 numere extrase** – participantii vor indica daca valoarea insumata a celor mai mici 5 numere extrase este mai mica, respectiv mai mare decat valoarea prestabilita de Bookmaker;
- **Suma celor mai mari 5 numere extrase** – participantii vor indica daca valoarea insumata a celor mai mari 5 numere extrase este mai mica sau mai mare decat valoarea prestabilita de Bookmaker;
- **Cel mai mic numar extras** – participantii vor indica daca numarul cel mai mic extras are o valoare mai mica, respectiv mai mare decat valoarea de referinta, prestabilita de Bookmaker;
- **Cel mai mare numar extras** - participantii vor indica daca numarul cel mai mare extras are o valoare mai mica, respectiv mai mare decat valoarea de referinta, prestabilita de Bookmaker ;
- **Par/ Impar din totalul numerelor extrase** – participantii vor indica daca, in decursul unei runde de joc, vor fi extrase mai multe numere pare decat numere impare sau daca vor fi extrase in mod egal numere pare si impare.
- **Total numere pare extrase** – participantii vor indica daca totalul numerelor pare extrase va avea valoare mai mica, respectiv mai mare decat valoarea de referinta, prestabilita de Bookmaker; (evenimentul nu presupune indicarea corecta a valorii insumate a numerelor pare extrase, ci doar numarul simbolurilor – numere pare -extrase.)
- **Cel mai mic numar extras –par/impar** – participantii vor indica daca cel mai mic numar extras va fi par, respectiv impar;
- **Cel mai mare numar extras – par/impar**- participantii vor indica daca cel mai mare numar extras va fi par, respectiv impar.

Validarea rezultatelor se va efectua in conformitate cu datele afisate de organizatorul extragerii pe site-ul www.opap.gr.

57) PARIURILE VIRTUALE sunt pariurile pe evenimentele generate aleatoriu de un program informatic independent.

i) VIRTUAL FOOTBALL LEAGUE (VFL)

Pariurile la Virtual Football League sunt pariurile efectuate pe evenimente constand in meciuri virtuale de fotbal, preinregistrate, care sunt selectate de un sistem informatic independent și afișate pe website-ul organizatorului.

Meciurile de fotbal virtual au durata de 4 minute si 35 de secunde si sunt grupate in etape, fiecare runda de joc (sezon) avand durata de 141 de minute. Imediat după terminarea unei runde de joc (sezon), începe un altul.

Inregistrarea pariurilor este permisa pana cel mai tarziu cu 10 secunde inainte de inceperea evenimentului.

Este posibilă parierea pe meciuri în avans, pe toate etapele disponibile până la sfârșitul sezonului aflat in desfasurare.

Selectiile oferite de organizator pentru acest tip de pariuri virtual sunt:

- „Rezultat final“ – Echipa gazdă câștigă, Egal, Echipa oaspete câștigă
- „Rezultat final cu handicap“ - Echipa gazdă câștigă, Egal, Echipa oaspete câștigă
- „Cine marchează primul gol“ – Echipa gazdă, Nu se marchează în meci, Echipa oaspete
- „Prima repriză“ - Echipa gazdă câștigă, Egal, Echipa oaspete câștigă
- „Total goluri“ – Pariu pe numărul de goluri, peste sau sub limita de goluri oferită
- „Scor exact“ – De la 0:0 la 3:3 și orice alt scor

Mize, câștiguri și restricții

Miza minimă este de 1 Ron pe bilet. Câștigul maxim este 20.000 Ron.

În cadrul VFL, se pot înregistra pe același bilet evenimente din cadrul unor cu oferta de alte meciuri din cadrul unei etape sau combina cu meciuri din alte runde, dar numai și exclusive din cadrul ofertei VFL.

Meciurile din oferta VFL nu se pot combina cu meciuri din oferta generală de pariuri sportive (d.ex. cu meciuri de tenis sau baschet din oferta de pariuri sportive sau numere a companiei Mozart).

Nu sunt permise biletele de tip sistem.

ii) PARIURI PE CURSELE DE CAINI

Acest tip de pariu desfasora prin intermediul sistemului informatic denumit *Greyhound races si* consta in posibilitatea oferita jucatorilor de a indica rezultatele unor curse de caini preinregistrate.

Cursa preinregistrata este un eveniment la care participa 6 caini, fiecare dintre ei avand inscris pe spate un numar de ordine intre 1 si 6.

Fiecare runda de joc este unica la nivelul Bookmakerului. O runda reprezinta: anunt-numărătoare, afisarea cotelor, desfășurarea meciului, afisarea rezultatului si poate avea o durata maxima de 4 (patru) minute.

Fiecare runda se marcheaza printr-un numar de ordine, incepand cu 1 in fiecare zi. Inregistrarea unui bilet de pariare da dreptul de participare la runda imediat urmatoare.

In cadrul acestui tip de pariare, jucatorul trebuie sa indice rezultatele evenimentelor incluse in oferta Bookmakerului, respectiv:

- a) **Cainele castigator** – indicarea numarului pe care il poarta cainele care castiga cursa afisata in cadrul unei runde;
- b) **Clasare locul I/ locul II** – jucatorul alege numerele purtate de cainii care se claseaza pe primele doua locuri la finalul unei curse. Jucatorul trebuie sa indice in mod corect locul ocupat de fiecare dintre caini la finalul cursei;
- c) **Suma numerelor purtate de primii doi caini.** Jucatorul va indica daca suma numerelor purtate de cainii clasati pe primele doua locuri la finalul unei curse este mai mare, respectiv mai mica de 7.5.
- d) **Suma numerelor purtate de primii trei caini.** Jucatorul va indica daca suma numerelor purtate de cainii clasati pe primele trei locuri la finalul unei curse este mai mare, respectiv mai mica de 10.5.
- e) **Victorie mare sau victorie mica.** Numerele 1, 2 si 3 purtate de caini sunt considerate numere mici; numerele 4,5 si 6 purtate de caini in cadrul unei curse sunt considerate numere mari. Jucatorul trebuie sa indice daca la finalul cursei va fi declarat castigator un caine purtand unul dintre numerele considerate mici sau un caine purtand unul dintre numerele mari.

- f) **Intre primii 2/ primii 3 caini.** Jucatorul pariaza ca, la finalul cursei, cainele purtand numarul indicat de el se va afla intre primii 2 sau primii 3;
- g) **Nu se va afla intre primii 2 sau primii 3.** Jucatorul pariaza ca la finalul cursei, cainele purtand numarul indicat de el nu se va afla intre primii 2 sau primii 3.

Castigul rezultand din pariurile pe cursele de caini se determina prin multiplicarea mizei puse in joc cu cotele stabilite de Bookmaker si aduse la cunostinta publicului prin afisare pe site-ul propriu.

Plata castigurilor rezultand din parerea pe numere se efectueaza cu respectarea regulilor cuprinse in prezentul Regulament, in termen de maxim 3 de zile de la data desfasurarii runde de pariare si omologarii castigurilor.

Omologarea castigurilor se efectueaza in temeiul rezultatelor publicate de Bookmaker dupa fiecare runda.

Bookmakerul va putea afisa ulterior rezultatele rundelor desfasurate pe durata unei zile numai in situatia in care o astfel de intarziere este cauzata de defectiuni tehnice majore (intreruperea curentului electric, blocarea sistemului inforatic, intreruperea legaturilor de telecomunicatie, etc).

iii) SASE SANSE

Şase Şanse este un pariu in cota fixa la distanta, pe rezultatele unor evenimente ce se produc fara implicarea organizatorului, fiind generate aleatoriu de un sistem independent.

Evenimentele constau in extrageri de numere ce se efectueaza de catre un server independent, asupra caruia nici organizatorul si nici o terta persoana nu pot interveni. *Numerele afisate nu pot fi stabilite sau alterate in vreun fel de catre organizator, modalitatea de functionare a sistemului fiind complet independenta de vointa organizatorului sau a angajatilor sai.*

Castigurile sunt determinate de aplicarea unor cote fixe.

Sistemul video de pariare pe numere afisate este un sistem computerizat dedicat, avand la baza un program (software) specializat, care alege in mod aleator numere pe care le afiseaza pe monitoarele TV instalate special in acest scop in agentiile/punctele de lucru ale Organizatorului sau pe site-ul acestuia.

Descrierea jocului:

“Şase Şase “ este organizat in runde de afisare a numerelor ce au loc la intervale de 05 minute si 07 secunde. In fiecare runda a jocului sunt afişate 35 numere din intreaga baza de numere cuprinse intre 1 si 48. Jucatorul trebuie sa indice corect 6 dintre cele 35 de numere afisate pentru a castiga. Rundele de afisare sunt independente una de alta (numerele afisate si ordinea acestora într-un ciclu, nu influentează ciclul următor).

Tipurile de pariuri si regulile de desfasurare:

Pariul simplu 6/35

Pariul este castigator daca toate cele 6 numere indicate de catre jucator se regasesc intre cele 35 de numere afisate in cadrul runde, castigul fiind calculat inmultind suma pariata cu cota determinata.

Valoarea cotei este determinata de numarul de afisari efectuate de catre sistem, in cadrul unei runde, pana la momentul in care toate cele 6 numere alese de jucator sunt afisate, astfel:

-Daca toate cele 6 numere indicate de catre jucator se regasesc in primele 6 bile afisate, castigul este 10.000,00x suma pariata;

-Daca toate cele 6 numere indicate de catre jucator se regasesc in primele 7 bile afisate, castigul este 7.500,00x suma pariata;

-Daca toate cele 6 numere indicate de catre jucator se regasesc in primele 8 bile afisate, castigul este

5.000,00x suma pariata;

- Daca toate cele 6 numere indicate de catre jucator se regasesc in primele 9 bile afisate, castigul este 2.500,00x suma pariata;
- Daca toate cele 6 numere indicate de catre jucator se regasesc in primele 10 bile afisate, castigul este 1.000,00x suma pariata;
- Daca toate cele 6 numere indicate de catre jucator se regasesc in primele 11 bile afisate, castigul este 500,00x suma pariata;
- Daca toate cele 6 numere indicate de catre jucator se regasesc in primele 12 bile afisate, castigul este 300,00x suma pariata;
- Daca toate cele 6 numere indicate de catre jucator se regasesc in primele 13 bile afisate, castigul este 200,00x suma pariata;
- Daca toate cele 6 numere indicate de catre jucator se regasesc in primele 14 bile afisate, castigul este 150,00x suma pariata;
- Daca toate cele 6 numere indicate de catre jucator se regasesc in primele 15 bile afisate, castigul este 100,00x suma pariata;
- Daca toate cele 6 numere indicate de catre jucator se regasesc in primele 16 bile afisate, castigul este 90,00x suma pariata;
- Daca toate cele 6 numere indicate de catre jucator se regasesc in primele 17 bile afisate, castigul este 80,00x suma pariata;
- Daca toate cele 6 numere indicate de catre jucator se regasesc in primele 18 bile afisate, castigul este 70,00x suma pariata;
- Daca toate cele 6 numere indicate de catre jucator se regasesc in primele 19 bile afisate, castigul este 60,00x suma pariata;
- Daca toate cele 6 numere indicate de catre jucator se regasesc in primele 20 bile afisate, castigul este 50,00x suma pariata;
- Daca toate cele 6 numere indicate de catre jucator se regasesc in primele 21 bile afisate, castigul este 40,00x suma pariata;
- Daca toate cele 6 numere indicate de catre jucator se regasesc in primele 22 bile afisate, castigul este 30,00x suma pariata;
- Daca toate cele 6 numere indicate de catre jucator se regasesc in primele 23 bile afisate, castigul este 25,00x suma pariata;
- Daca toate cele 6 numere indicate de catre jucator se regasesc in primele 24 bile afisate, castigul este 20,00x suma pariata;
- Daca toate cele 6 numere indicate de catre jucator se regasesc in primele 25 bile afisate, castigul este 15,00x suma pariata;
- Daca toate cele 6 numere indicate de catre jucator se regasesc in primele 26 bile afisate, castigul este 10,00x suma pariata;
- Daca toate cele 6 numere indicate de catre jucator se regasesc in primele 27 bile afisate, castigul este 9,00x suma pariata;
- Daca toate cele 6 numere indicate de catre jucator se regasesc in primele 28 bile afisate, castigul este 8,00x suma pariata;
- Daca toate cele 6 numere indicate de catre jucator se regasesc in primele 29 bile afisate, castigul este 7,00x suma pariata;
- Daca toate cele 6 numere indicate de catre jucator se regasesc in primele 30 bile afisate, castigul este 6,00x suma pariata;
- Daca toate cele 6 numere indicate de catre jucator se regasesc in primele 31 bile afisate, castigul este 5,00x suma pariata;

-Daca toate cele 6 numere indicate de catre jucator se regasesc in primele 32 bile afisate, castigul este 4,00x suma pariata;

-Daca toate cele 6 numere indicate de catre jucator se regasesc in primele 33 bile afisate, castigul este 3,00x suma pariata;

-Daca toate cele 6 numere indicate de catre jucator se regasesc in primele 34 bile afisate, castigul este 2,00x suma pariata;

-Daca toate cele 6 numere indicate de catre jucator se regasesc in primele 35 bile afisate, castigul este 1,00x suma pariata;

Pariul Future (runde consecutive)

Pariul Future permite pariarea pe acelasi tip de numere de pana la 10 runde consecutive . Parierea se poate efectua incepand cu urmatoarea extragere din momentul plasarii pariului.

Pariul Sistem:

Ofera posibilitatea de a juca, pe un bilet, cel mult 10 numere dintre care cel putin 6 trebuie sa se regaseasca intre cele 35 afisate in cadrul unei runde. Pariuri sistem posibile : 6/7 ; 6/8 ; 6/9 ; 6/10.

Multi-tichet

Multi-tichet este un pariu care permite jucatorului sa joace pe un singur bilet mai multe tipuri de joc.

Jocuri speciale pentru Sase Sanse

Culoarea bilelor

Jucatorul are posibilitatea de pariare pe culoarea bilei, alegand unul dintre cele 8 grupuri de numere de o anumita culoare. Cele 48 de bile sunt impartite in 8 grupe de culori, de cate 6 fiecare. Reguliile si cotele de la pariul simplu, sunt valabile si pentru jocurile speciale.

- **Par/Impar in primele 5 bile**

Jucatorul poate paria daca in primele cinci bile afisate vor fi mai multe numere pare sau mai multe numere impare. Pariul este castigat atunci cand cel putin 3 dintre cele 5 bile afisate au calitatea indicata de pariu (par/impar). Cota pentru oricare din cele 2 variante este de 1.80.

- **Primul numar par/impar**

Jucatorul poate paria daca prima bila extrasa din runda selectata contine un numar par sau impar. Cota pentru oricare din cele 2 variante este de 1.80.

- **Suma primelor 5 numere extrase (+/-122.5)**

Jucatorul poate paria daca suma primelor 5 numere extrase din runda selectata, va fi mai mica sau mai mare de 122.5. Cota pentru oricare din cele 2 variante este de 1.80.

- **Primul numar extras (</>24.5)**

Jucatorul poate paria ca primul numar extras din runda selectata, sa fie mai mic sau mai mare de 24.5. Cota pentru oricare din cele 2 variante este de 1.80

- **Culoarea primei bile**

Jucatorul poate paria pe culoarea primei bile extrase din runda selectata. Pe un sigur bilet poate juca 1,2 sau 4 culori .

Cotele sunt :

- 7.20 daca jucatorul pariaza pe 1 (una) culoare;
- 3.60 daca jucatorul pariaza pe 2 (doua) culori;

- 1.80 daca jucatorul pariaza pe 4 (patru) culori;

Trifoiul Bonus

Simbolul “trifoi” poate determina un castig suplimentar doar in urmatoarele cazuri:

- Daca jucatorul pariaza cele 6 numere ce se regasesc in cele 35 numere extrase, iar unul dintre cele 6 numere se afla in campul marcat cu simbolul “trifoi”, castigul este inmultit cu 2 (x2).
- Daca jucatorul pariaza cele 6 numere ce se regasesc in cele 35 numere extrase, iar doua dintre cele 6 numere se afla in campul marcat cu simbolul “trifoi”, castigul este inmultit cu 3 (x3).

E. Bonusuri

(58) Bookmakerul poate decide acordarea unor castiguri suplimentare (*Bonusuri*) pentru anumite evenimente, pentru anumite tipuri de pariuri sau pentru biletele inregistrare intr-o perioada prestabilita.

Conditii de participare si de acordare a bonusurilor, categoriile de evenimente cu privire la care se aplica, perioada de valabilitate a campaniilor de acordare a bonusurilor, precum si orice alte informatii necesare vor fi afisate pe site-ul propriu al Organizatorului cu cel putin 48 de ore inainte de intrarea lor in vigoare.

F. Reguli privind omologarea și validarea câștigurilor

(59) Pentru toate disciplinele sportive, rezultatul final se consideră cel înregistrat la expirarea timpului regulamentar de joc, inclusiv minutele de prelungire acordate de oficiali pentru întreruperile normale din timpul jocului.

Prin derogare de la această prevedere, pentru validarea rezultatelor pariurilor care contin evenimente care presupun indicare echipei/ jucatorului care se califica in runda urmatoare se vor lua in considerare rezultatele inregistrate la finalul intrecerii sportive, incluzand reprizele de prelungire și eventualele lovituri de departajare.

Pariurile inregistrate pe un eveniment a carui desfasurare nu respecta regulile uzuale privind durata sau impartirea in reprize (cu titlu exemplificativ, meciul de fotbal se desfasoara pe durata a trei reprize in loc de doua, indiferent daca timpul de joc este respectat; meciul de hochei se desfasoara pe durata a patru reprize in loc de trei reprize, cum este structurat de obicei, chiar daca timpul total de joc de 60 de minute este respectat; etc) vor primi cota 1.

Acesta regula este aplicabila inclusiv meciurilor amicale.

Bookmakerul poate decide inserarea in Oferta de pariere a evenimentelor despre care se cunoaste ca urmeaza sa aiba o desfasurare atipica, facand mentiune expresa despre aceasta situatie si incluzand in Oferta evenimente specifice modalitatii in care urmeaza sa se desfasoare intrecerea sportiva.

Numai in acest caz, pariurile pe evenimente cu desfasurare atipica vor putea fi validate in functie de cota acordata evenimentului in Oferta de pariere.

Nu se ia in considerare nici un fel de schimbare sau decizie ulterioara, individuala sau a vreunei comisii (incluzand deciziile ulterioare ale arbitrilor sau la masa verde).

(60) În situația în care un eveniment sportiv care se poate împărți în două reprize (meci de fotbal, baschet, handbal, polo pe apă, rugby s.a.) se întrerupe în timpul desfășurării sale (condiții meteo nefavorabile / incidente în tribune etc) și nu se rejoacă în termen de 50 ore de la lovitura prevăzută de start a evenimentului (vezi și art. 75), întâlnim două situații:

- dacă evenimentul s-a întrerupt în timpul primei reprize, pariurile primesc cota 1,00;

- dacă evenimentul s-a întrerupt în pauza meciului sau în repriza a doua, se aplică principiul „tabela vorbește”, adică se ia în considerare rezultatul înscris pe tabelă din momentul întreruperii evenimentului.

În ceea ce privește meciurile de baschet și polo pe apă (care se desfășoară în 4 reprize – „sferturi”), pauza meciului va fi considerată cea dintre repriza a doua și repriza a treia (pauza cea mai lungă, destinată odihnirii jucătorilor). În acest sens, în cazul acestor sporturi „prima repriza” va avea în vedere primele 2 sferturi, iar cea de-a doua repriza, ultimele 2 sferturi.

Se acordă cota 1.00 în cazul în care rejucarea partidei se desfășoară în alte condiții decât cele inițiale (de exemplu : schimbarea locului de desfășurare).

Se acordă cota 1.00 în cazul în care rejucarea partidei se desfășoară în alte condiții decât cele inițiale (de exemplu : schimbarea locului de desfășurare).

61) Pentru meciurile de baschet, Bookmakerul permite pariarea pe evenimente de tipul “Jucătorul marchează puncte”, care constau în indicarea exactă a numărului de puncte marcate de un anumit jucător într-un anumit meci sau indicarea numărului de puncte marcate în raport de o valoare de referință (limita) prestabilită de Bookmaker.

Următoarele reguli de pariare sunt aplicabile acestui tip de jocuri:

a) Se acceptă pariul “single” (un singur eveniment pe bilet).

b) Se poate paria pe numărul total de puncte înscrise, sub (<) și peste (>) limita stabilită de către Organizator.

c) Acest tip de pariu este acceptat pe bilet și împreună cu alte tipuri de pariuri dacă obiectul acestora este reprezentat de evenimente din aceeași competiție sportivă (meci).

d) În cazul în care meciul nu se joacă la data și ora stabilită inițial, pariul va primi cota 1.

e) În cazul întreruperii evenimentului, pariului i se va acorda cota 1.

f) În cazul pariului “Jucătorul marchează puncte”, se va acorda cota 1 evenimentului constând în indicarea numărului de puncte (cosuri) marcate de un anumit jucător dacă acesta nu participă la eveniment (se află pe bancă, dar nu intră deloc pe terenul de joc).

g) Pentru pariurile pe evenimente din cadrul jocului “Jucătorul marchează puncte”, omologarea rezultatelor se realizează luându-se în calcul și eventualele reprize de prelungiri.

(62) Pentru meciurile de tenis, prin excepție de la art. 61, în cazul în care jucătorii au terminat meciul înainte de parcurgerea etapelor normale ale jocului din cauza abandonului unuia dintre ei (accidentare, renunțare, descalificare etc), pariul se considera nul și se calculează cota 1,00.

Dacă un jucător se retrage după începerea meciului, se acordă cota 1,00 pentru toate tipurile de pariu la acest joc (rezultat final fără handicap, rezultat final, primul set, handicap game-uri, număr seturi, număr game-uri, număr game-uri primul set), indiferent de momentul întreruperii meciului și indiferent dacă primul set a fost finalizat sau nu.

(63) În situația în care un eveniment este amânat printr-o decizie oficială și nu se rejoacă în termen de 50 de ore de la începutul programat al evenimentului respectiv, toate pariurile vor primi cota 1,00.

(64) În situația în care un eveniment este abandonat înainte de a începe sau chiar în cursul desfășurării pentru că una dintre echipe nu se prezintă la start sau părăsește terenul, toate pariurile nefinalizate până la momentul abandonului vor primi cota 1,00.

Aceeași situație și pentru evenimentele întrerupte oficial în cursul desfășurării lor datorită eliminărilor mai multor jucători când, conform regulamentului, o echipă nu mai poate continua partida.

(65) În cazul sporturilor cu motor, schi, atletism și a concursurilor hipice, castigatorul cursei, respectiv castigatorul duelului (în cazul pariurilor tip duel) este cel care a terminat întreaga cursă primul. Deciziile ulterioare nu au relevanță pentru rezultatul pariului. Dacă un concurent nu se califică pentru cursă, toate tipurile de pariuri pentru acel concurent se considera nule. Dacă un concurent renunță la cursă înainte de cursă efectivă, toate pronosticurile nu se iau în considerare și se calculează cota 1,00. Dacă un concurent nu reușește să ia startul în cursă, se considera că a pierdut duelul, excepție făcând situația în care cel cu care se duce lupta nici nu s-a calificat pentru cursă. Dacă unul sau ambii concurenți renunță la cursă, se considera învingător cel care a rămas mai mult în cursă.

(66) In cazul meciurilor de volei, daca au fost terminate trei seturi, se ia in considerare rezultatul de pe tabela, in caz contrar se considera cota 1,00.

(67) In cazul meciurilor de hochei, daca meciul se intrerupe in primele doua treimi, meciul nu se ia in considerare pentru niciun tip de pariu si se calculeaza cota 1,00. Daca meciul se intrerupe la finalul celei de-a doua treimi, dar inainte de inceperea ultimei treimi, ca si oricand in timpul ultimei treimi, se ia in considerare rezultatul din momentul intreruperii pentru orice tip de pariu.

(68) În cazul meciurilor de baseball, dacă meciul se întrerupe din orice motiv si nu se continuă până la sfârșitul zilei de pariare, se calculeaza cota 1,00 pentru orice tip de joc.

(69) Pentru toate celelalte sporturi si jocuri, in lipsa unor reguli speciale definite ulterior in lista, explicate si afisate in salile Organizatorului, se vor aplica regulile generale.

(70) Toate pariurile pentru care, indiferent de motiv, ora reală de începere a evenimentului precede ora emiterii biletului, vor primi cota 1,00.

Organizatorul are dreptul, în caz de eroare privind ora sau locul de începere a evenimentului sau de o eroare de tipar sau orice tip de eroare privind cotele publicate în oferta de pariare, să declare evenimentul în cauză nul, acordand evenimentelor cota 1.00

(71) În situatia în care un eveniment sportiv din oferta de pariare se desfășoară pe teren neutru, Organizatorul nu are obligatia de a mentiona locul exact al disputării evenimentului în cauză.

G. Dispoziții Finale

(72) Persoanelor care nu au împlinit vârsta de 18 ani cât și angajaților si colaboratorilor Bookmakerului, nu le este permisă participarea la activitatea de pariare organizata de aceasta.

(73) Reprezentanții bookmakerului (personal de executie sau de conducere, colaboratori etc) nu vor face publice datele asupra jucătorilor sau companiei decât în cazuri stipulate în mod expres de lege, sau cu acordul jucătorului.

(74) Bookmakerul își rezervă dreptul de a nu achita câștigurile pretinse de jucător, dacă se constată dovezi de fraudare a pariului sau dacă organisme abilitate constată și fac publică fraudarea / trucarea rezultatului unui eveniment.

(75) Jucătorilor care nu respectă dispozițiile prezentului Regulament, Organizatorul le poate interzice participarea la pariuri in cota fixa la distanta organizate de acesta, in conditiile stipulate in cuprinsul Termenilor si conditiilor aplicabile in activitatea de jocuri de noroc la distanta desfasurata de NEW MOZZART S.R.L.

(76) NEW MOZZART S.R.L. este operator de date cu caracter personal, inregistrat la ANPDCP sub numarul 10905.Societatea prelucrează date cu caracter personal furnizate de jucători, respectiv numele si prenumele, semnătura, codul numeric personal, seria și numărul actului de identitate, în scopul depunerii unor declarații la organul fiscal, precum și organizării de jocuri de noroc. Orice persoană are dreptul de a se opune, pe motive legitime, la prelucrarea datelor ce o privesc. Acest drept de opoziție poate fi exclus pentru anumite prelucrări prevăzute de lege (d.ex.: prelucrări efectuate de serviciile financiare și fiscale, de politic, de justiție, securitate socială). Orice persoană are dreptul de a se opune, în mod gratuit și fără nici o justificare, la prelucrările datelor sale personale în scopuri de marketing direct.

(77) Prezentul Regulament este adus la cunostinta participantilor prin afisare pe site-ul Organizatorului, www.mozzartbet.ro. Orice modificare a acestuia va fi supusa aprobarii prealabile a autoritatii competente, Oficiul National pentru Jocuri de Noroc si va fi opozabila participantilor numai dupa afisarea pe site.

NEW MOZZART S.R.L.

Prin administrator,